

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Transjakarta <i>Busway</i> Pada Kota Jakarta .....	2
Gambar 1. 2 Rute Transjakarta .....	7
Gambar 2. 1 Ruang isi.....	16
Gambar 2. 2 Ruang kosong .....	17
Gambar 2. 3 Skema Kerangka Teoritis .....	34
Gambar 3. 1 Sistematika <i>Shelter Harmoni</i> .....	41
Gambar 3. 2 Bus Zhongtong Pada Koridor 1 .....	42
Gambar 3. 3 Bus Yang Digunakan Pada Koridor 1 .....	42
Gambar 3. 4 Perbandingan Ukuran Bus Yang digunakana Pada Koridor 1 .....	43
Gambar 3. 5 Jumlah Penumpang Transjakarta Tahun 2007 .....	44
Gambar 3. 6 Jumlah Penumpang Transjakarta Tahun 2012 .....	44
Gambar 3. 7 Rute Koridor Transjakarta Yang Melewati <i>Central</i> Harmoni	48
Gambar 3. 8 Dimensi Dan Ruang Gerak Manusia Dewasa.....	55
Gambar 3. 9 Posisi Duduk Ergonomis .....	56

Gambar 3. 10 Dimensi <i>Wheelchair</i> .....	57
Gambar 3. 11 Dimensi Loker <i>Counter</i> .....	58
Gambar 3. 12 <i>Viewing Distance</i> .....	59
Gambar 3. 13 Klasifikasi Warna Dari Sumber-Sumber Cahaya .....	60
Gambar 3. 14 Bentuk-Bentuk Lampu.....	61
Gambar 3. 15 Konsep Pencahayaan Dari Atas .....	62
Gambar 3. 16 Konsep Pecahayaayan Dari Samping .....	63
Gambar 3. 17 <i>Shelter</i> Wilayah .....	71
Gambar 3. 18 <i>Shelter</i> Transit .....	72
Gambar 3. 19 <i>Shelter</i> Kecil.....	73
Gambar 3. 20 Angkutan Perbatasan Terintegrasi <i>Busway</i> .....	74
Gambar 3. 21 <i>Shelter</i> Tujuan Akhir .....	75
Gambar 3. 22 Desain <i>shelter busway</i> pada periode pertama tahun 2004-2006 .....	76
Gambar 3. 23 Desain <i>shelter busway</i> pada periode kedua tahun 2008-2010 .....	77
Gambar 3. 24 Desain <i>shelter busway</i> pada periode ketiga tahun 2012 ...	77
Gambar 3. 25 <i>Shelter</i> Wilayah Rekreasi .....	78
Gambar 3. 26 <i>Visual Sign Pada Shelter Transmilenio</i> .....	80

Gambar 3. 27 Abjad Huruf Braille.....	80
Gambar 3. 28 Jalan Bertekstur Khusus Untuk Tunanetra .....	81
Gambar 3. 29 Jalur Antrian Pada <i>Subway</i> Di Singapura .....	82
Gambar 3. 30 Desain Jalur Antrian Yang Efektif.....	83
Gambar 3. 31 Pembagian Ruang Antrian .....	84
Gambar 3. 32 Logam Besi Baja .....	86
Gambar 3. 33 <i>Aluminium composite panel</i> .....	87
Gambar 3. 34 Aluminium bordes.....	87
Gambar 3. 35 <i>Tempered Glass</i> .....	88
Gambar 3. 36 Low-E Glass .....	89
Gambar 3. 37 Penerapan TV Pada <i>Visual Sign</i> .....	90
Gambar 3. 38 OLED TV .....	92
Gambar 3. 39 Contoh Lampu Neon .....	93
Gambar 3. 40 Lampu LED.....	94
Gambar 3. 41 <i>Automatic Door</i> .....	95
Gambar 3. 42 <i>Inverter Air Conditioner</i> .....	96
Gambar 3. 43 <i>Air Purifier System</i> .....	96
Gambar 3. 44 <i>Automatic Ticket Gate</i> .....	97
Gambar 3. 45 CCTV .....	97

Gambar 3. 46 Teknologi <i>Solar Cell</i> .....	98
Gambar 3. 47 <i>Fingerprint</i> .....	99
Gambar 3. 48 <i>Holographic Technology</i> .....	100
Gambar 3. 49 <i>Building Around Kota Jakarta</i> .....	101
Gambar 3. 50 <i>Trend 2006</i> .....	103
Gambar 3. 51 <i>Trend 2013</i> .....	104
Gambar 3. 52 <i>Trend 2020</i> .....	105
Gambar 3. 53 Penggunaan Warna Pada Shelter.....	108
Gambar 3. 54 Image Board .....	111
Gambar 4. 1 Skema <i>Keyword</i> .....	112
Gambar 4. 2 <i>Keyvisual</i> .....	113
Gambar 4. 3 Konsep Rangkaian Pada <i>Shelter</i> .....	117
Gambar 4. 4 Desain Antrian Penumpang .....	118
Gambar 4. 5 <i>Brainstorming Sketch</i> .....	119
Gambar 4. 6 <i>Developing Sketch 1</i> .....	120
Gambar 4. 7 <i>Developing Sketch 2</i> .....	121
Gambar 4. 8 <i>Final Sketch Side View</i> .....	122
Gambar 4. 9 <i>Final Sketch Render</i> .....	122

Gambar 4. 10 <i>User Registration Interface</i> .....	123
Gambar 4. 11 Skema Pergerakan <i>User</i> .....	123
Gambar 4. 12 <i>Interior Shelter</i> .....	124
Gambar 4. 13 <i>Orthogonal View</i> .....	125
Gambar 4. 14 <i>3D Rendering Shelter</i> .....	126
Gambar 4. 15 Diorama <i>re-Design Shelter</i> Harmoni Tahun 2020.....	127
Gambar 4. 16 Diorama Fitur <i>Shelter</i> .....	127